

# Dimanche

## ANIMATIONS PERMANENTES :

### De 10 h à 19 h

- ▶ **Marché médiéval - Centre-ville** ●
- ▶ « À l'assaut du Donjon »  
Tour de Crest (visite libre à tarifs préférentiels\*) 8
- ▶ **Le pilori du Donjon : « Cloués sur place ! »**
- ▶ **Atelier d'architecture médiévale : « Béringier le bâtisseur »**
- ▶ **Atelier d'enluminure et de calligraphie « Dame Chlodyne » - démonstrations**
- ▶ **Exposition timbres et cartes postales**  
Terrasse de la Tour
- ▶ **La Malle de Guenièvre - location de costumes**
- ▶ **Campement des Archers d'Usson**
- ▶ **Les Archers d'Usson : tir à l'arc**
- ▶ **La taverne du Bon Renard**  
Place du Dr.-Rozier

- ▶ **Campement viking, le Clan d'Helvie**  
Place de la Halle-au-Blé 3
- ▶ **Campement de l'Ordre de la Reine Jeanne**  
Place des Moulins 17

### De 14 h à 18 h

- ▶ **Exposition de costumes médiévaux**  
Chapelle des Cordeliers 7
- ▶ **Jeu de piste pour les enfants**  
Départ : Office de tourisme - Place de l'Église 9
- ▶ **Jeux traditionnels en bois avec Archijoux**  
Rue Archinard 15
- ▶ **Atelier de calligraphie avec Dame Chlodyne**  
Terrasse de la Tour 8

## ANIMATIONS PONCTUELLES

- ▶ **Visite guidée costumée**  
Tour de Crest (visite à tarifs préférentiels\*) 8

- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
Terrasse des Cordeliers 7
- ▶ **Conférence gesticulée de Béringier le bâtisseur « mesurez, tracez, dessinez ! »**  
Terrasse de la Tour 8
- ▶ **Démonstration de lancers de haches**  
Place de la Halle-au-Blé 3

- ▶ **Dromadaires du désert**  
Départ : Place Ferdinand-Marie 1
- ▶ **Percussions médiévales**  
Départ : Montée du Pont 6
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
Place Charabot 2

- ▶ **Percussions médiévales**  
Place de l'Église 9
- ▶ **Shintai, maître éventail**  
Place Charabot 2
- ▶ **Le grainetier rossé par trois commères**  
Place Jullien 10
- ▶ **Caravane impériale**  
Départ : Place du Dr.-Rozier 12

- ▶ **Tournoi de chevaliers**  
Champ-de-Mars 5
- ▶ **Conférence gesticulée de Béringier le bâtisseur « Quel chantier ! »**  
Terrasse de la Tour 8
- ▶ **Dromadaires du désert**  
Départ : Place Ferdinand-Marie 1
- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
Terrasse des Cordeliers 7
- ▶ **Danses médiévales**  
Place de l'Église 9

- ▶ **Le grainetier rossé par trois commères**  
Place Jullien 10
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
Place Charabot 2
- ▶ **Les aventures de Marco Polo**  
Place Bouvier 14

\* entrée du donjon de 2,20 € à 4,50 €, visite guidée 3 €

- ▶ **Mêlée des enfants**  
Place des Moulins 17
- ▶ **Caravane impériale**  
Place de l'Église 9
- ▶ **Dromadaires du désert**  
Départ : Place Ferdinand-Marie 1
- ▶ **Shintai, maître éventail**  
Place du Dr.-Rozier 12
- ▶ **Percussions médiévales**  
Départ : Place des Moulins 17

- ▶ **Création « Jardins extraordinaires »**  
Jeune public (0 - 6 ans) - Cour Dumont 13
- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
Terrasse des Cordeliers 7
- ▶ **Conférence gesticulée de Béringier le bâtisseur « Mesurez, tracez, dessinez ! »**  
Terrasse de la Tour 8
- ▶ **Les aventures de Marco Polo**  
Place Jullien 10

- ▶ **Princesséos : spectacle équestre**  
Champ-de-Mars 5
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
Place de l'Église 9

**Concours de photos : trouvez le bon angle et gagnez de nombreux cadeaux !**

Concours gratuit organisé pendant la fête médiévale

**2 catégories distinctes : Animations et Insolite**

Envoyez vos photos de la fête avant le 26 mai.  
Règlement complet et inscriptions sur [www.mairie-crest.fr](http://www.mairie-crest.fr)

**Concours de vitrines :**  
Retrouvez la liste des commerçants participants sur [www.mairie-crest.fr](http://www.mairie-crest.fr)

- ▶ **Dromadaires du désert**  
Départ : Place Ferdinand-Marie 1
- ▶ **Danses médiévales**  
Place des Moulins 17
- ▶ **Le grainetier rossé par trois commères**  
Place Jullien 10
- ▶ **Conférence gesticulée de Béringier le bâtisseur « Quel chantier ! »**  
Terrasse de la Tour 8
- ▶ **Les aventures de Marco Polo**  
Place Charabot 2
- ▶ **Shintai, maître éventail**  
Placette Peysson 11

- ▶ **Percussions médiévales**  
Place de l'Église 9
- ▶ **Combat des troupes**  
Place du Dr.-Rozier 12

- ▶ **Défilé des troupes**  
Départ : Place du Dr.-Rozier 12

- ▶ **Grand final avec la caravane impériale**  
Place de l'Église 9

**Concours de costumes : vous n'allez pas vous « défiler » !**

Rendez-vous Cours de Jouberton samedi à 19 h 30

Concours ouvert aux enfants et aux adultes.  
Défilé pendant le banquet sous les applaudissements du public !  
Nombreux lots à gagner. Inscription sur place

**Concours de dessins :**  
Sur le thème « Les grands explorateurs du Moyen-Âge » !

Les participants ont jusqu'au 26 mai pour envoyer leurs réalisations. Règlement complet et inscriptions sur [www.mairie-crest.fr](http://www.mairie-crest.fr)

## Merci à nos partenaires

**Les associations crestaises :** À l'ombre de la Tour • Archijoux • Comité des fêtes  
Crista Arnodarum • Entente Crest Aouste de football • La Confrérie de la Défarde  
L'association philatélique numismatique et cartophile de Crest • L'Office de tourisme  
Les Amis du Vieux Crest • L'Union des Commerçants et Artisans de Crest • L'école de musique  
Le centre équestre • Los trobadors • Zimboum

**Les compagnies et intervenants :** Archers d'Usson • Clan d'Helvie • Béringier le bâtisseur  
Cie Jonglo Théâtre • Cie Soukha • Courtil des Courils • Créations internationales et Alain Carré  
Cie Absolu Théâtre Cie Zazie 7 • Dame Chlodyne atelier d'enluminures • Carmen Debono  
Dromadaires du désert Equid'events • Futhark • Gypsy fusions • Cie Les Alexandrains  
Ordre de la Reine Jeanne

**Et bien d'autres :** Les employés municipaux de la ville de Crest : services techniques, services généraux, police municipale, Tour de Crest, Crest'actif...  
Les commerçants et restaurateurs de Crest, l'établissement Saint-Louis

Suivez-nous, réagissez... pendant la Fête !

Fête Médiévale de Crest  
Ville de Crest

#VilledCrest

avec le soutien de...

**EUROKART**

# Fête Médiévale

19 & 20  
2018  
Mai  
Crest  
Spectacles Gratuits



Mise en scène : Alain Carré pour Créations Internationales & Direction de la Culture et du Patrimoine, Ville de Crest. Conception et départ : service Communication, Ville de Crest. Webmaster : Alain Carré / alaincarr@villedecrest.fr

Bienvenue dans la cité médiévale de Crest !  
 Pour cette 13<sup>e</sup> édition, vivez 2 jours de "Voyages Extraordinaires" ... Que la fête commence !

# Samedi

## ANIMATIONS PERMANENTES :

### De 10 h à 19 h

- ▶ **Marché médiéval - Centre-ville** ●
- ▶ « À l'assaut du Donjon »  
*Tour de Crest (visite libre à tarifs préférentiels\*)* ●
- ▶ **Le pilori du Donjon : « Cloués sur place ! »**
- ▶ **Atelier d'architecture médiévale : « Bérangier le bâtisseur »**
- ▶ **Atelier d'enluminure et de calligraphie « Dame Chlodyne » - démonstrations**
- ▶ **Exposition timbres et cartes postales**  
*Terrasse de la Tour*
- ▶ **La Malle de Guenièvre - location de costumes**
- ▶ **Campement des Archers d'Usson**
- ▶ **Les Archers d'Usson : tir à l'arc**
- ▶ **La taverne du Bon Renard**  
*Place du Dr-Rozier*

- ▶ **Campement viking, le Clan d'Helvie**  
*Place de la Halle-au-Blé* ●
- ▶ **Campement de l'Ordre de la Reine Jeanne**  
*Place des Moulins* ●

### De 14 h à 18 h

- ▶ **Exposition de costumes médiévaux**  
*Chapelle des Cordeliers* ●
- ▶ **Jeu de piste pour les enfants**  
*Départ : Office de tourisme, Place de l'Église* ●
- ▶ **Jeux traditionnels en bois avec Archijoux**  
*Rue Archinard* ●
- ▶ **Atelier de calligraphie avec Dame Chlodyne**  
*Terrasse de la Tour* ●

### De 10 h à 19 h

- ▶ **Marché médiéval - Centre-ville** ●
- ▶ « À l'assaut du Donjon »  
*Tour de Crest (visite libre à tarifs préférentiels\*)* ●
- ▶ **Le pilori du Donjon : « Cloués sur place ! »**
- ▶ **Atelier d'architecture médiévale : « Bérangier le bâtisseur »**
- ▶ **Atelier d'enluminure et de calligraphie « Dame Chlodyne » - démonstrations**
- ▶ **Exposition timbres et cartes postales**  
*Terrasse de la Tour*
- ▶ **La Malle de Guenièvre - location de costumes**
- ▶ **Campement des Archers d'Usson**
- ▶ **Les Archers d'Usson : tir à l'arc**
- ▶ **La taverne du Bon Renard**  
*Place du Dr-Rozier*

\*entrée du donjon de 2,20 € à 4,50 €, visite guidée 3 €

## ANIMATIONS PONCTUELLES

### À 10 h

- ▶ **Visite guidée « Les voyages au Moyen-Âge »**  
*Départ : Office de tourisme - Place de l'Église* ●  
*(sur inscription : 04 75 25 11 38)*

### À 11 h

- ▶ **Déambulation musicale**  
*Départ : Place Ferdinand-Marie* ●
- ▶ **Conférence gesticulée de Bérangier le bâtisseur « Quel chantier ! »**  
*Terrasse de la Tour* ●

### À 12 h 30

- ▶ **Lancement officiel de la Fête**
- ▶ **Percussions médiévales**  
*Terrasse de la Tour* ●

### De 11 h à 13 h

- ▶ **Dégustation de d'érarde**  
*Repas complet contre quelques écus*  
*Quai Maurice-Faure* ●

### À 14 h

- ▶ **Percussions médiévales**  
*Place du Dr-Rozier* ●
- ▶ **Le grainetier rossé par trois commères**  
*Place Jullien* ●
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
*Place Charabot* ●
- ▶ **Dromadaires du désert**  
*Départ : Place Ferdinand-Marie* ●
- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
*Terrasse des Cordeliers* ●

### À 14 h 30

- ▶ **Conférence gesticulée de Bérangier le bâtisseur « Mesurez, tracez, dessinez ! »**  
*Terrasse de la Tour* ●

- ▶ **Tournoi de chevaliers**  
*Champ-de-Mars* ●
- ▶ **Shintai, maître éventail**  
*Place de l'Église* ●
- ▶ **Les aventures de Marco Polo**  
*Placette Peysson* ●

- ▶ **Démonstration de lancers de haches**  
*Place de la Halle-au-Blé* ●
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
*Place Bouvier* ●
- ▶ **Mêlée des enfants**  
*Place des Moulins* ●
- ▶ **Dromadaires du désert**  
*Départ : Place Ferdinand-Marie* ●
- ▶ **Danses médiévales**  
*Place des Moulins* ●

- ▶ **Tournoi de chevaliers**  
*Champ-de-Mars* ●
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
*Place Charabot* ●
- ▶ **Percussions médiévales**  
*Place de l'Église* ●
- ▶ **Caravane impériale**  
*Départ : Montée du Pont* ●

- ▶ **Caravane impériale**  
*Place des Moulins* ●
- ▶ **Les aventures de Marco Polo**  
*Place Charabot* ●
- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
*Terrasse des Cordeliers* ●

- ▶ **Los trovadors, chants patois médiévaux**  
*Place du Dr-Rozier* ●
- ▶ **Le grainetier rossé par trois commères**  
*Place Jullien* ●
- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
*Terrasse des Cordeliers* ●

## BULLETIN D'INSCRIPTION REPAS MÉDIÉVAL

(Nombre de places limité - En cas de pluie, rendez-vous à l'espace Soubeyran)

### SAMEDI 19 MAI À 19 H, COURS DE JOUBERNON

Corne d'hypocras ou jus de pomme • Pasté de campagne au tranchoir • Poule et raviole à la chaudière  
 Picodon de la vallée • Tarte aux pommes • Café • Breuvages compris (eau et vin rouge)

RÉSERVATION (tarif réduit jusqu'au 17 mai) :

Nom : ..... Prénom : .....

S'inscrit au banquet médiéval et réserve ..... places adultes (16 €) et ..... places enfants (10 ans et moins : 11 €).

Ci-joint un chèque de ..... euros à l'ordre de « Entente Crest-Aouste de football »

ATTENTION : Inscription possible le jour même dans la limite des places disponibles : 18 € (adultes) et 12 € (enfants).

Bulletin à déposer ou à retourner en mairie au service de l'Action culturelle, place du Dr-Rozier 26400 CREST  
 avant le **JEUDI 17 MAI** pour bénéficier des tarifs réduits.

- ▶ **Conférence gesticulée de Bérangier le bâtisseur « Quel chantier ! »**  
*Terrasse de la Tour* ●
- ▶ **Shintai, maître éventail**  
*Place de l'Église* ●
- ▶ **Dromadaires du désert**  
*Départ : Place Ferdinand-Marie* ●
- ▶ **Danses médiévales**  
*Place des Moulins* ●

- ▶ **Tournoi de chevaliers**  
*Champ-de-Mars* ●
- ▶ **Fargoville, négociant en mystères**  
*Place Charabot* ●
- ▶ **Percussions médiévales**  
*Place de l'Église* ●
- ▶ **Caravane impériale**  
*Départ : Montée du Pont* ●

- ▶ **Los trovadors, chants patois médiévaux**  
*Place du Dr-Rozier* ●
- ▶ **Le grainetier rossé par trois commères**  
*Place Jullien* ●
- ▶ **Le quatrième voyage de Sinbad le marin**  
*Terrasse des Cordeliers* ●

- ▶ **Conférence gesticulée de Bérangier le bâtisseur « Mesurez, tracez, dessinez ! »**  
*Terrasse de la Tour* ●
- ▶ **Combats des troupes**  
*Place du Dr-Rozier* ●
- ▶ **Caravane impériale**  
*Départ : Place de la Halle-au-Blé* ●
- ▶ **Shintai, maître éventail**  
*Place Jullien* ●

- ▶ **Dromadaires du désert**  
*Départ : Place Ferdinand-Marie* ●
- ▶ **Les aventures de Marco Polo**  
*Place Charabot* ●
- ▶ **Percussions médiévales**  
*Déambulation au départ de la Halle-au-blé* ●
- ▶ **Danses médiévales**  
*Place de l'Église* ●

- ▶ **Grande déambulation équestre accompagnée de la troupe de l'Ordre de la Reine Jeanne**  
*Départ : Place du Champ-de-Mars* ●
- ▶ **Soirée jeux avec Archijoux**  
*Rue Archinard* ●

- ▶ **Banquet médiéval**
- ▶ **Danses médiévales**  
*Cours de Joubernon* ●

- ▶ **Concours de costumes médiévaux**  
*(inscriptions sur place) Cours de Joubernon* ●

- ▶ **Percussions médiévales**  
*Cours de Joubernon* ●

- ▶ **Promenade aux flambeaux**  
*(achat de flambeaux cours de Joubernon entre 18 h et 21 h 30) Départ : Cours de Joubernon* ●

- ▶ **Spectacle tout feu tout femme**  
*Place de l'Église* ●



- **MARCHÉ MÉDIÉVAL**  
*Marché alimentaire samedi matin - Cours de Joubernon*
- 🔥 **VENTE DES FLAMBEAUX**  
*Cours de Joubernon de 18 h à 21 h 30 (1,50 €)  
 (promenade à 21 h 30 samedi)*
- 🚌 **NAVETTES**  
*Navette gratuite toutes les 20 min entre la Tour et le centre-ville  
 Horaires des navettes sur [www.mairie-crest.fr](http://www.mairie-crest.fr)*
- 👗 **LOCATION DE COSTUMES**  
*Place du Dr-Rozier dès le vendredi 17 h*
- 🏠 **OFFICE DE TOURISME**
- 🏥 **PREMIERS SECOURS**
- 🅑 **PARKINGS**