

Le marché médiéval

Sur la place du village, plus d'une vingtaine d'échoppes en tout genre vous attend : créateurs, producteurs, exposants, produits artisanaux, épices, bijoux, accessoires, vêtements médiévaux... et un restaurateur d'objets anciens. Chacun pourra être contenté !



Quatre points de restauration vous permettront de vous sustenter :

-  **La Taverne de l'Enchanteur** : hypocras, hydromel, bière, cidre, jus de pomme, vin...
-  **SA Events** : poêlons, jarret, saucisses, crêpes...
-  **La Roulotte de la Marmotte** : lentilles, saucisses, magrets, crêpes...
-  **Colportec la Chariotte** : tartines, pastés, souples, douceurs, boissons...



La Ferme pédagogique de la Butte Pinson
vous présentera les animaux de la ferme.

Le plan et les accès

SNCF : gare de Deuil-Montmagny
ou gare d'Épinay-Villetaneuse

Tramway ligne 5 :
arrêt Butte Pinson

Bus TVO ligne 37 :
arrêt Berteaux

Bus RATP ligne 256 :
arrêt Mairie de Montmagny

En voiture :
RD 301 ou RD 928
Possibilité de se garer sur
le parking du complexe sportif
Charles Grimaud,
24 rue de Villetaneuse

Entrée par la rue de Pierrefitte



VilledeMontmagny.fr

SERVICE CULTUREL

Grand campement sur la Butte Pinson Voyage Médiéval

Concert
exceptionnel de
Luc Arbogast

17 et 18 mars 2018

À partir de 10 heures

Accès par la rue de Pierrefitte



Spectacle de fauconnerie, maniement d'armes et cascades, danses et jeux médiévaux...

www.villedemontmagny.fr
Conception en Mairie
Service Communication

Renseignements : 01 34 28 68 86

Ne pas jeter sur la voie publique

Les rendez-vous à ne pas manquer

Des campements reconstitués historiquement, des déambulations artistiques...
 Découvrez la vie de camps militaires, vikings et paysans !
 Tout au long de la manifestation : ateliers divers (vannerie, calligraphie, orfèvrerie...) ; animations et initiations (tir à l'arc, jeux d'époque...) ; confection de cottes de mailles et d'armures...

Samedi 17 10h00 - 22h00

10h00 - Ouverture des festivités
 Défilé avec toutes les troupes
10h30 - Spectacle de fauconnerie
Animal's & Co
 (théâtre de verdure)
11h10 - Spectacle de marionnettes
 « Le jugement dernier du cochon »
Compagnie de l'Atelier du Polisson
 (place du village)
11h50 - Danses médiévales
Léonardo & Compagnie
12h30 - Déambulation « Beltaine »
Tan Elleil
13h30 - Spectacle de marionnettes
 « Le jugement dernier du cochon »
 (place du village)
14h10 - Grand spectacle médiéval
 « Les Chevaliers du Hameau »
Cercle d'Escrime Ancienne de Marly-le-Roi
 (campements)
14h50 - Spectacle de fauconnerie
 (théâtre de verdure)
15h30 - Grande animation « À l'assaut ! »
Cercle d'Escrime Ancienne de Marly-le-Roi
 (campements)
16h10 - Spectacle de marionnettes
 « Le jugement dernier du cochon »
 (place du village)
16h50 - Danses médiévales
17h30 - Déambulation « Beltaine »
20h00 - Spectacle de feu
 « Flammes Éphémères »
Tan Elleil
 (théâtre de verdure)

Dimanche 18 10h00 - 18h00

10h00 - Ouverture au public
10h30 - Contes et Fabliaux
Cocoliconte
 (tente des contes)
11h00 - Spectacle de fauconnerie
 (théâtre de verdure)
11h40 - Grande animation médiévale
 « Le parcours du chevalier »
Cercle d'Escrime Ancienne de Marly-le-Roi
 (campements)
12h20 - Danses médiévales
13h30 - Spectacle de marionnettes
 « Le jugement dernier du cochon »
 (place du village)
14h10 - Spectacle de fauconnerie
 (théâtre de verdure)
14h50 - Déambulation « Beltaine »
15h30 - Grand spectacle médiéval
 « Les Chevaliers du Hameau »
 (campements)
16h10 - Spectacle de marionnettes
 « Le jugement dernier du cochon »
 (place du village)
16h50 - Déambulation « Beltaine »
17h30 - Danses médiévales



Luc Arbogast
 Concert exceptionnel !
Samedi 17
 à 20h30
 (théâtre de verdure)

Quelques troupes en un clin d'œil



Tan Elleil
 (spectacle déambulatoire)



1^{ère} Compagnie d'Arc
 (initiation tir à l'arc)



Cocoliconte
 (contes et fabliaux)



Animal's & Co
 (spectacle de fauconnerie)



Auberge des Poules de la Butte
 (jeux de foire, cabinet de bonne aventure)



De Soie et d'Or
 (orfèvrerie, tissage, feutre)



Compagnie de l'Atelier du Polisson
 (marionnettes, vannerie)



Léonardo & Compagnie
 (animations de rue, danses médiévales)



Compagnie des Fredains
 (camp militaire, combats, animations)



Cercle d'Escrime Ancienne de Marly-le-Roi
 (spectacle d'escrime, cascades)



Ciergerie de Mormal
 (atelier du « mestre cirier »)



Les Héritiers du Dagr
 (camp viking, présentation d'armes)



Compagnie des Jeux d'Oc
 (jeux médiévaux)



Les Chevaliers du Temps Jadis
 (camp militaire, combats, légendes)



La Confrérie des Gueux
 (camp de gueux, mendiants et brigands)